**Aula 02 Flutter**

**Widgets usados no código**

**- MaterialApp**

Disponibiliza diversas configurações e funções para a criação de telas dos sistemas.

**- Scaffold**

Exibe um fundo branco e a barra de navegação do celular.

**-appBar**

Cria uma barra onde se localiza título do nosso app.

**-Tittle e home**

Tittle que exibe o título descrito pelo Widget Text localizado dentre a appBar. Home indica a primeira página que acessamos ao entre no app.

-**FloatingActionButton**

Adiciona a tela um botão dentre esse Widget utilizamos o “child:” que seria o conteúdo do botão criado e utilizamos o “Icon(Icons.add)” para adicionar ao botão criado um ícone.

**-CARD**

Widget que cria um container em volta de um conteúdo específico, dentro dele utilizamos o “child: ListTile” outro recurso do marterialApp que organiza os cards em forma de uma lista. Leading seria a parte onde utilizaremos o ícone do card, title é para o tittulo principal e subtitle para o subtítulo.

**Aula 03 Flutter**

**Widgets usados no código**

**-StatelessWidget**

Ao contrario do Stateful é mais comum para métodos estáticos.

**-StateFulWidget**

Tem a capacidade de modificar o conteúdo do widget de maneira dinâmica a partir de alguns eventos que acontecem no aplicativo.